

**UCHWAŁA NR XXI/136/16  
RADY POWIATU CIESZYŃSKIEGO**

z dnia 28 czerwca 2016 r.

**w sprawie utworzenia przez Powiat Cieszyński spółki z ograniczoną odpowiedzialnością pod firmą: "ARP Games" Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**

Na podstawie art. 12 pkt 8 lit. g ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym (tekst jednolity Dz. U. z 2016 r. poz. 814)

**Rada**

**Powiatu Cieszyńskiego uchwała co następuje:**

**§ 1.**

1. Wyraża się zgodę na wspólne utworzenie przez Powiat Cieszyński spółki z ograniczoną odpowiedzialnością pod firmą "ARP Games" Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Cieszynie, zwaną dalej „Spółką”.
2. Spółka zostanie utworzona wraz z następującymi wspólnikami:
  - 1) Agencja Rozwoju Przemysłu Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie,
  - 2) SPIN-US Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Katowicach.

**§ 2.**

1. Spółka będzie wykonywała powierzone jej zadania o charakterze użyteczności publicznej, których celem jest bieżące i nieprzerwane zaspokajanie zbiorowych potrzeb mieszkańców Powiatu Cieszyńskiego w zakresach:
  - 1) aktywizacja lokalnego rynku pracy poprzez wspieranie i promowanie przedsiębiorczości,
  - 2) przeciwdziałanie bezrobociu poprzez stwarzanie warunków do tworzenia miejsc pracy,
  - 3) utrzymanie powiatowych obiektów i urządzeń użyteczności publicznej, w których będzie prowadzona działalność Spółki,
  - 4) promocja Powiatu.
2. Przedmiotem działalności Spółki będzie realizacja zadań związanych z rozwojem przedsięwzięć innowacyjnych na terenie Powiatu Cieszyńskiego w obszarze nauk informatycznych.

**§ 3.**

Udziały w kapitale zakładowym Spółki pokryte zostaną przez Powiat Cieszyński w części, tj. wkładem pieniężnym w wysokości 10.000 zł (słownie: dziesięć tysięcy złotych 00/100).

**§ 4.**

Szczegółowe zasady oraz zakres działania Spółki zostanie ustalony w umowie Spółki.

**§ 5.**

Wykonanie uchwały powierza się Zarządowi Powiatu.

§ 6.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Powiatu

**Ludwik Kuboszek**